



Palit GeForce RTX 3050 StormX 8GB GDDR6

Producent: Palit

Kod producenta: NE63050018P1-1070F

Kod EAN: 4710562243727

Okres gwarancji: 36 mies.

Typ gwarancji: Sprzedawcy

Dostępność: brak

Cena brutto: 1 088,00 zł

Cena netto: 884,55 zł

Opis produktu:

Układy GPU GeForce RTX™ z serii 30 zapewniają graczom i twórcom niezrównaną wydajność. Napędzane są architekturą Ampere – drugą generacją układów RTX NVIDIA – i wykorzystują nowe rdzenie RT, rdzenie Tensor oraz multiprocesory strumieniowe, aby zapewnić najbardziej realistyczną grafikę, opartą na ray tracingu, oraz najnowocześniejsze funkcje SI. Karty GeForce RTX™ 3050 zbudowano w oparciu o potężną wydajność graficzną architektury NVIDIA Ampere. Oferują dedykowane rdzenie RT drugiej generacji oraz rdzenie Tensor trzeciej generacji, nowe multiprocesory strumieniowe i szybką pamięć G6, pozwalając zmierzyć się z najnowszymi grami. Przejdź na GeForce RTX. NVIDIA RTX to najbardziej zaawansowana platforma oferująca ray tracing i techniki SI, które rewolucjonizują sposób, w jaki gramy i tworzymy. Ponad 150 najlepszych gier i aplikacji korzysta z rozwiązań RTX, aby zapewnić realistyczną grafikę z niezwykłą wydajnością lub najnowocześniejsze funkcje SI, jak NVIDIA DLSS i NVIDIA Broadcast. RTX to nowy standard. Zwiększ wydajność dzięki technice NVIDIA DLSS (Deep Learning Super Sampling). Rdzenie Tensor znajdujące się w układach GPU GeForce RTX, wyspecjalizowane pod kątem SI, zapewniają wzrost wydajności przy zachowaniu bezkompromisowej jakości obrazu w Twoich grach. Pozwala to podnieść poziom ustawień i rozdzielczość, aby uzyskać jeszcze lepsze wrażenia wizualne. NVIDIA Reflex zapewnia absolutną przewagę podczas rozgrywki. Najniższe opóźnienia. Najlepsza responsywność. Oparte na układach GPU GeForce RTX z serii 30 oraz wyświetlaczach NVIDIA® G-SYNC® z techniką Reflex. Prędkiej namierzaj cel, szybciej reaguj i zwiększ precyzję celowania dzięki rewolucyjnemu zestawowi technik redukcji i pomiaru opóźnień systemowych w grach turniejowych. Sterowniki GeForce Game Ready zapewniają najlepsze wrażenia w Twoich ulubionych grach. Zostały precyzyjnie dostrojone we współpracy z twórcami oprogramowania i szeroko przetestowane na tysiącach konfiguracji sprzętowych, zapewniając maksymalną wydajność i niezawodność. Sterowniki Game Ready pozwalają również jednym kliknięciem zoptymalizować ustawienia w grze i udostępniają moc najnowszych technologii NVIDIA. To jest to, czym określamy Game Ready. Porwij swoich widzów dzięki niesamowitej grafice oraz płynnej i niezakłóconej transmisji na żywo. Układy GPU GeForce RTX oferują zaawansowane funkcje przesyłania strumieniowego dzięki enkoderowi NVIDIA (NVENC), zaprojektowanemu z myślą o zapewnieniu imponującej wydajności i jakości obrazu. Ponadto wyjątkowe optymalizacje Twoich ulubionych aplikacji do przesyłania strumieniowego pozwalają zawsze zapewnić Twojej widowni to, co najlepsze.

Parametry:

| | |
|--------------------|------------------------|
| Procesor graficzny | NVIDIA GeForce RTX3050 |
| Złącze | PCI Express 16x |
| Pojemność pamięci | 8 GB |
| Typ pamięci | GDDR6 |
| Szyna pamięci | 128 - bitowa |

| | |
|---|---|
| Taktowanie rdzenia (MHz) | 1552 |
| Taktowanie rdzenia w trybie Boost (MHz) | 1777 |
| Szybkość pamięci (Gbps) | 14 |
| Zaawansowane technologie | NVIDIA CUDA NVIDIA Ansel NVIDIA G-Sync™ Ready Vulkan API NVIDIA GeForce Experience NVIDIA Highlights NVIDIA DLSS NVIDIA FreeStyle NVIDIA ShadowPlay |
| Złącza | DVI-D HDMI Displayport |
| Wersja DirectX | 12 |
| Chłodzenia procesora | Aktywne |
| Chłodzenia pamięci | Aktywne |
| Wersja | Box |

Mimo dołożenia wszelkich starań nie gwarantujemy, że publikowane dane techniczne nie zawierają uchybień lub błędów. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości prosimy przed podjęciem decyzji o kontakt z handlowcem.

Przedstawiona oferta cenowa ma charakter informacyjny, nie stanowi oferty handlowej w rozumieniu Art.66 par.1 Kodeksu Cywilnego oraz innych właściwych przepisów prawnych.