



Inno3D GeForce RTX 3050 Twin X2 OC 8GB GDDR6

Producent: Inno3D

Kod producenta: N30502-08D6X-1190213

Kod EAN: 0835168002616

Okres gwarancji: 36 mies.

Typ gwarancji: Sprzedawcy

Dostępność: brak

Cena brutto: 1 399,00 zł

Cena netto: 1 137,40 zł

Opis produktu:

Układy GPU GeForce RTX™ z serii 30 zapewniają graczom i twórcom niezrównaną wydajność. Napędzane są architekturą Ampere – drugą generacją układów RTX NVIDIA – i wykorzystują nowe rdzenie RT, rdzenie Tensor oraz multiprocesory strumieniowe, aby zapewnić najbardziej realistyczną grafikę, opartą na ray tracingu, oraz najnowocześniejsze funkcje SI. Karty GeForce RTX™ 3050 zbudowano w oparciu o potężną wydajność graficzną architektury NVIDIA Ampere. Oferują dedykowane rdzenie RT drugiej generacji oraz rdzenie Tensor trzeciej generacji, nowe multiprocesory strumieniowe i szybką pamięć G6, pozwalając zmierzyć się z najnowszymi grami. Przejdź na GeForce RTX. NVIDIA RTX to najbardziej zaawansowana platforma oferująca ray tracing i techniki SI, które rewolucjonizują sposób, w jaki gramy i tworzymy. Ponad 150 najlepszych gier i aplikacji korzysta z rozwiązań RTX, aby zapewnić realistyczną grafikę z niezwykłą wydajnością lub najnowocześniejsze funkcje SI, jak NVIDIA DLSS i NVIDIA Broadcast. RTX to nowy standard. Zwiększ wydajność dzięki technice NVIDIA DLSS (Deep Learning Super Sampling). Rdzenie Tensor znajdujące się w układach GPU GeForce RTX, wyspecjalizowane pod kątem SI, zapewniają wzrost wydajności przy zachowaniu bezkompromisowej jakości obrazu w Twoich grach. Pozwala to podnieść poziom ustawień i rozdzielczość, aby uzyskać jeszcze lepsze wrażenia wizualne. NVIDIA Reflex zapewnia absolutną przewagę podczas rozgrywki. Najniższe opóźnienia. Najlepsza responsywność. Oparte na układach GPU GeForce RTX z serii 30 oraz wyświetlaczach NVIDIA® G-SYNC® z techniką Reflex. Prędkiej namierzaj cel, szybciej reaguj i zwiększ precyzję celowania dzięki rewolucyjnemu zestawowi technik redukcji i pomiaru opóźnień systemowych w grach turniejowych. Sterowniki GeForce Game Ready zapewniają najlepsze wrażenia w Twoich ulubionych grach. Zostały precyzyjnie dostrojone we współpracy z twórcami oprogramowania i szeroko przetestowane na tysiącach konfiguracji sprzętowych, zapewniając maksymalną wydajność i niezawodność. Sterowniki Game Ready pozwalają również jednym kliknięciem zoptymalizować ustawienia w grze i udostępniają moc najnowszych technologii NVIDIA. To jest to, czym określamy Game Ready. Porwij swoich widzów dzięki niesamowitej grafice oraz płynnej i niezakłóconej transmisji na żywo. Układy GPU GeForce RTX oferują zaawansowane funkcje przesyłania strumieniowego dzięki enkoderowi NVIDIA (NVENC), zaprojektowanemu z myślą o zapewnieniu imponującej wydajności i jakości obrazu. Ponadto wyjątkowe optymalizacje Twoich ulubionych aplikacji do przesyłania strumieniowego pozwalają zawsze zapewnić Twojej widowni to, co najlepsze.

Parametry:

Procesor graficzny	NVIDIA GeForce RTX3050
Złącze	PCI Express 16x
Pojemność pamięci	8 GB
Typ pamięci	GDDR6
Szyba pamięci	128 - bitowa

Taktowanie rdzenia (MHz)	1552
Taktowanie rdzenia w trybie Boost (MHz)	1822
Szybkość pamięci (Gbps)	14
Zaawansowane technologie	NVIDIA CUDA NVIDIA Ansel NVIDIA G-Sync™ Ready Vulkan API NVIDIA GeForce Experience NVIDIA Highlights NVIDIA DLSS NVIDIA FreeStyle NVIDIA ShadowPlay
Złącza	HDMI 3 x Displayport
Wersja DirectX	12
Chłodzenia procesora	Aktywne
Chłodzenia pamięci	Aktywne
Wersja	Box

Mimo dołożenia wszelkich starań nie gwarantujemy, że publikowane dane techniczne nie zawierają uchybień lub błędów. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości prosimy przed podjęciem decyzji o kontakt z handlowcem.

Przedstawiona oferta cenowa ma charakter informacyjny, nie stanowi oferty handlowej w rozumieniu Art.66 par.1 Kodeksu Cywilnego oraz innych właściwych przepisów prawnych.